Escape-Spiele im Religionsunterricht



Inhalt	Sie lernen eine Alternative zu kommerziellen Escaperäumen kennen, sodass Sie Escape-Spiele in ortsunabhängig und für Gruppen jeder Grösse und Altersstufe anbieten können. Sie erleben aktiv, wie im Team durch kritisches und kreatives Denken eine Abfolge herausfordernder Rätsel und Aufgaben mit biblischem Hintergrund nach dem Room-Escape-Prinzip gelöst werden kann. Sie erhalten Hintergrundwissen und praxisnahe Informationen zum Aufbau solcher Spiele und zur Entwicklung einzelner Rätsel. Unter Anleitung entwerfen Sie danach Ihr eigenes Spiel zu einem Thema Ihrer Wahl oder Sie erweitern Ihr Rätselrepertoire durch weitere knifflige Rätsel.
	Wer gedenkt, in der Workshop-Phase gleich ein eigenes Escape-Spiel zu entwerfen, nimmt mit Vorteil einen Laptop (zur Internet-Recherche) oder Lehrmittel/Unterlagen zum gewünschten Thema mit.
Ziel	 Sie können Rätsel-, Knobel- und Querdenkeraufgaben nach dem Room-Escape-Prinzip für Ihren Religionsunterricht entwickeln. Sie kennen den Aufbau und die Struktur von Escape-Spielen und wissen, wie Sie allein oder gemeinsam im Team solche Spiele herstellen können. Sie gehen mit einem vollen Rucksack unterschiedlichster Rätselideen nach Hause.
Zielpublikum	Alle Zyklen
Leitung	Jacqueline Germann von My Escape Box

25. Mai 2024 / 09.00 bis 17.00 Uhr
Zentrum Dorfmatt Rotkreuz
Modu-IAK
Conny Weyermann, 079 445 13 03
9.Mai 2024
Die Kosten für die Weiterbildung wird von Modu-IAK übernommen. Am Kurstag besteht die Möglichkeit, einzelne Schlösser und weiteres nützliches Material sowie eine fixfertige EscapeBox zu kaufen und gleich mitzunehmen. Diese eine Box beinhaltet acht unterschiedliche Schlösser, viele zusätzliche Materialien, Reflexionskarten und ein erstes fixfertiges EscapeBox-Spiel in drei Niveaus. Weitere Spiele sind immer mit der gleichen Box spielbar (einfach Schlösser umcodieren). Preis 188 CHF (10% Rabatt für Kursteilnehmende), Bezahlung mit Rechnung / bar / TWINT. Alternativ kann man sich zu Hause auch so eine Box selbst zusammenstellen